



[Objectifs de la formation]

Créer des animations interactives, ainsi qu'une large gamme de contenus dynamiques pour le Web et d'autres supports avec la prise en charge de Flash ActionScript.

[Contenu de la formation]

■ Rappel des principes fondamentaux du logiciel

Définition, caractéristiques et propriétés des symboles
Hiérarchie des objets (Animations – Scène – Clip d'Animation)
Notions d'interactivités

■ Navigation et interactivité : techniques avancées

Navigation dans un clip d'animation
Navigation dans plusieurs scènes
Navigation dans plusieurs fichiers swf
Contrôle de la scène par un bouton se trouvant hiérarchiquement à un niveau différent

■ Programmation : gestion du temps

Préchargement

■ Utilisation des variables

Définition d'une variable
Variables globales
Utilisation d'une variable
Contrôle et modification d'une variable

■ Fonctions conditionnelles

If – else – elseif – switch
While / For

■ Import dynamique de médias externes

Le texte et les variables
Les images
Les sons

[Pré-requis]

Les stagiaires doivent avoir suivi le niveau initiation à Flash ou justifier d'une bonne connaissance du logiciel.

[Public concerné]

Ce stage concerne tous ceux qui ont déjà réalisé une animation avec Flash, qui veulent approfondir les possibilités du logiciel et appréhender les notions de programmation.

[Durée de la formation]

La durée de la formation varie en fonction du niveau de base de l'apprenant et l'objectif de la formation.